# [BASH] Utiliser l'API fontello.com

générer et mettre à jour une police d'icônes webfont en quelques secondes

mercredi 14 octobre 2015, par placido

Allons directement dans le vif du sujet en créant un fichier **Makefile** [1] quelque part en amont de votre projet :

```
1. # Makefile
2.
3. FONT_DIR      ?= ./css/icons
4. PROJECT_NAME  ?= projet_foo
5. FONTELLO_HOST ?= http://fontello.com
6.
7. fontopen:
8.       @if test ! `which curl` ; then \
9.               echo 'Install curl first.' >&2 ; \
10.              exit 128 ; \
11.              fi
12.      curl --silent --show-error --fail --output .fontello \
13.              --form "config=@${FONT_DIR}/config.json" \
14.              ${FONTELLO_HOST}
15.      x-www-browser ${FONTELLO_HOST}/`cat .fontello`
16.
17.
18. fontsave:
19.      @if test ! `which unzip` ; then \
20.              echo 'Install unzip first.' >&2 ; \
21.              exit 128 ; \
22.              fi
23.      @if test ! -e .fontello ; then \
24.              echo 'Run `make fontopen` first.' >&2 ; \
25.              exit 128 ; \
26.              fi
27.      rm -rf .fontello.src .fontello.zip
28.      curl --silent --show-error --fail --output .fontello.zip \
29.              ${FONTELLO_HOST}/`cat .fontello`/get
30.      unzip .fontello.zip -d .fontello.src
31.      rm -rf ${FONT_DIR}/*
32.      mv `find ./.fontello.src -maxdepth 3    \( -name "config.json" -o -name "*.woff" -o -name "*.ttf" -o -name "*.svg" -o -name "*.eot" \) ` ${FONT_DIR}
33.      mv `find ./.fontello.src -maxdepth 3  -name "${PROJECT_NAME}-codes.css"` ${FONT_DIR}/codes.scss
34.      rm -rf .fontello.src .fontello.zip
```

Télécharger

## Passons rapidement le script en revue

Tout d'abord, on doit éditer le script pour renseigner 2 informations :

- **FONT_DIR**, qui est l'emplacement du dossier qui va recevoir les éléments issus de fontetto (.ttf, .woff. css, .css, ...), relativement au fichier Makefile. Personnellement j'ai choisi un dossier "icons" dédié à cela, et distinct des polices (webfonts) complètes qui elles sont dans un autre dossier "fonts".
- **PROJECT_NAME** qui désigne le nom du projet.

A présent, direction fontello.com où vous pouvez commencer à composer votre webfont personnalisée **projet_foo**. Enregistrez (bouton en haut à droite), téléchargez le .zip et récupérez le fichier config.json (qui est le seul qui nous intéresse) et copiez le dans le dossier FONT_DIR.

### À l'usage

À partir de maintenant, l'ajout ou modification d'icônes va se faire en un clin d'oeil via 2 commandes successives, issues du fichier *Makefile* :

```
1. make fontopen
```

inspecte le fichier *config.json* et ouvre le navigateur avec les paramètres d'édition sauvegardés.

```
1. make fontsave
```

récupère la version mise à jour du projet_foo en écrasant les anciens fichiers.

Pour ma part, c'est surtout le fichier *projet_foo-codes.css* avec les codes qui m'importe (voir et modifier au besoin la ligne 32) ; c'est pourquoi je renomme en *codes.scss* pour l'appeler ultérieurement dans la compilation SASS.

---

### P.-S.

Ultime remarque, si vous constatez un problème d'affichage des icônes après une mise à jour, essayer de changer le paramètre en fin d'url dans la déclaration css font-face.

```
1. @font-face {
2.   font-family: 'projet_foo';
3.   src: url('icons/projet_foo.eot?248676');
4. /*
5. ...
6. */
7. }
```

Télécharger

devenant par exemple :

```
1. @font-face {
2.   font-family: 'projet_foo';
3.   src: url('icons/projet_foo.eot?1039286');
4. /*
5. ...
6. */
7. }
```

Télécharger

C’est un désagrément dû aux navigateurs, qui allouent un cache spécifique pour les webfonts.

---

## Notes

[1] `chmod +x Makefile` pour le rendre exécutable